

目次

第 1 章	Docker Compose でお手軽自分だけ Web サービス	3
1.1	本題に入る前の準備	3
1.2	内部リバースプロキシを建てよう	6
1.3	さっそく何かを建ててみよう	11
1.4	Docker で簡単に建てられる OSS 紹介	13
1.5	楽しく認証をつけよう	15
1.6	まとめ	19
第 2 章	絵文字つき文章クックブック	20
2.1	はじめに	20
2.2	Word2vec を使った絵文字付加	21
2.3	おまけ: LSTM を使った絵文字付加	27
2.4	おわりに	28
2.5	謝辞	29
第 3 章	Decompiling Assembly-CSharp	30
3.1	はじめに	30
3.2	.NET バイナリを読む	31
3.3	apk を眺める	35
3.4	Decompiling Assembly-CSharp	36
3.5	Anti-Debug	42

3.6	おわりに	42
第 4 章	プロトタイピングツール 20 連発	43
4.1	基礎的なツール	43
4.2	通信	51
4.3	音声制御 (Mac の場合)	54
4.4	ググると誰かやっている	57
4.5	おわりに	59
第 5 章	Processing から始める Shader 入門	60
5.1	はじめに	60
5.2	そもそも Processing、GLSL とは?	60
5.3	最初の一步	61
5.4	Processing と GLSL の組み込み変数やメソッドについて	64
5.5	Processing と GLSL 実践	68
5.6	おわりに	74
5.7	参考資料	75