

# 目次

<b>第 1 章</b>	<b>Embedded Perl for nginx</b>	<b>3</b>
1.1	Embedded Perl . . . . .	3
1.2	インストール . . . . .	4
1.3	Hello Perl World . . . . .	6
1.4	Dynamic Reverse Proxy for Docker . . . . .	9
1.5	ブロッキング問題 . . . . .	13
1.6	おわりに . . . . .	13
<b>第 2 章</b>	<b>nao_sec の運用日誌</b>	<b>14</b>
2.1	はじめに . . . . .	14
2.2	Drive-by Download 攻撃とは . . . . .	14
2.3	nao_sec . . . . .	15
2.4	実装 . . . . .	15
2.5	運用 . . . . .	18
2.6	まとめ . . . . .	20
2.7	最後に . . . . .	20
<b>第 3 章</b>	<b>H.265 のブロック分割処理を機械学習してみる</b>	<b>21</b>
3.1	はじめに . . . . .	21
3.2	既存技術編 . . . . .	22
3.3	考察編 . . . . .	28

## 目次

---

3.4	実践編 . . . . .	30
3.5	結果 . . . . .	31
3.6	所感 . . . . .	31
3.7	おわりに . . . . .	32
<b>第 4 章</b>	<b>New CLI for React Native</b>	<b>33</b>
4.1	はじめに . . . . .	33
4.2	従来の開発環境 . . . . .	34
4.3	新しい CLI - Create React Native App . . . . .	35
4.4	Expo について . . . . .	39
4.5	終わりに . . . . .	42
<b>第 5 章</b>	<b>Switch Browser Hack</b>	<b>43</b>
5.1	はじめに . . . . .	43
5.2	DNS とゲーム Hack . . . . .	43
5.3	Captive Portal Hack . . . . .	44
5.4	SEGA Hack . . . . .	45
5.5	Nintendo Switch で動くゲームを作るには . . . . .	46
5.6	終わりに . . . . .	47